

Положение о Хакатоне по программированию

1. Общее положение

1.1. Настоящее положение о республиканском Хакатоне (далее Конкурс) по программированию определяют порядок организации, проведения, участия в нем и определение победителей.

1.2. Настоящее Положение определяет цели и задачи, конкурсные требования и порядок проведения конкурса.

1.3. Конкурс проводится на добровольной и безвозмездной основе.

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Цель: популяризация сферы информационных технологий, формирования интереса и мотивации обучающихся к изучению и применению современных информационных технологий, повышения эффективности профориентационной работы.

2.2. Задачи:

- стимулирование творческой активности с области информационных технологий и программирования;
- стимулирование интереса к научной и технической деятельности обучающихся;
- повышение интереса к профессиям it сферы.

3. Дата проведения и условия участия

3.1. Дата проведения Конкурса: 10 марта 2022 года в 10.00 по Московскому времени.

3.2. Место проведения Конкурса: Чувашская Республика, Вурнарский район, поселок Вурнары, улица Ленина, д. 59

3.3. Участники конкурса – обучающиеся центров цифрового образования «IT-Куб», Кванториумов, центров «Точка роста» обучающиеся 7-11 классов, обучающиеся техникумов и колледжей.

3.4. Для участия в Конкурсе необходимо подать заявку до 15.00 час. 03 марта 2022 года по ссылке: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdngr-NKT4b7Cg9Dzra1hH-gF4FBxBCW-sDgMIyfO-zTXh9aw/viewform?usp=sf_link Подача заявки на участие в Конкурсе обязательна для всех участников.

4. Порядок проведения и подведение итогов Конкурса

4.1. Конкурс в очной форме проводится в течение одного дня (2 часа). (организаторы оставляют за собой право перевода конкурса в дистанционный формат, в зависимости от эпидемиологической ситуации в регионе)

4.2. Участнику предлагается на выполнение 10 заданий на платформе «stepik.org». Все возрастные категории решают одни задачи. Победители определяются по скорости решения в возрастной группе.

4.3. Логин и пароль будут выданы организатором в день проведения конкурса.

4.4. Языки программирования доступные для решения задач на платформе stepik.org: ASM32, ASM64, C, C (Valgrind), C#, C# (mono), C++, C++11, Clojure, Dart, Go, Haskell (ghc 7.10), Haskell (ghc 7.8), Haskell (ghc 8.0), Haskell (ghc 8.8), Java11, Java17, Java7, Java8, Java9, JavaScript, Julia, Kotlin, NASM, Octave, PascalABC.net, Perl 5, PHP, python 3, R, Ruby, Rust, Scala, Scala 3, Shell, Swift.

4.5. Участники, использующие языки программирования кроме python, java принимают участие со своими ноутбуками.

4.6. Победителям Конкурса вручаются дипломы победителей. Победителям и призерам Конкурса вручаются ценные призы. Все участники Конкурса получают

электронный сертификаты участников, а преподаватели (руководители в случае победы участника) - благодарственные письма.

5. Контактная информация

Дополнительную информацию можно получить по телефону:

89914651155 – администратор ЦЦОД « IT- КУБ. Вурнары», Екатерина Сергеевна

89373781935 – заместитель руководителя ЦЦОД « IT- КУБ. Вурнары», Ирина Петровна